

## 遊戲目標+

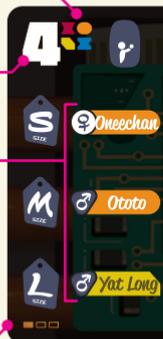
- ▶▶ 透過打出不同特徵的**晶片牌**及分析玩家的答案推理出自家**角色牌**的位置。最快找齊自家成員的玩家獲勝！

本局所需的全家福

玩家人數(4人)

本局所需的角色牌

遊戲難度(簡單)  
提示牌正面的難度一樣但人數不同



## 前期設置+

- ▶▶ 1. 先選遊戲難度再按玩家人數使用對應的**提示牌**。
- 2. 按**提示牌**取相應的**角色牌**及**全家福**。分別洗勻後派給各玩家。
- 3. 各自秘密查看**角色牌**及**全家福**。若玩家有3張或以上的**角色牌**來自自己家庭，重洗並重派所有玩家的**角色牌**。
- 4. 翻開所有自家**角色牌**及**全家福**排列在自己面前(玩家區域)，其餘的**角色牌**覆蓋排列在其上面的一行(商場區域)。
- 5. 洗勻並向各玩家派7張**晶片牌**作手牌，餘下的成為牌庫。
- 6. 各玩家就每張翻開的自家**角色牌**，選1張**晶片牌**棄掉。
- 7. 設置完成！由最少**晶片牌**且最靠右的玩家開始回合！



商場區域  
玩家區域



玩家手牌

例：  
藍玩家開局時已有1位家人，  
所以手牌裡只有6張晶片牌。

## 回合流程+

- ▶▶ 每回合玩家可以按任何順序執行以下其中1或多個行動。玩家不能跳過回合，但可再次執行相同的行動。

### A 分析指定目標

打出1張**指定晶片牌**到其他玩家商場區域內的1張**角色牌**前。該玩家查看該**角色牌**並誠實作答：若符合**晶片牌**上的1或多個**特徵**，橫向擺放該**晶片牌**，否則縱向擺放。

### B 掃瞄廣域目標

向1位玩家打出1張**廣域晶片牌**。該玩家查看其商場區域裡的所有**角色牌**並誠實作答：橫向擺放**晶片牌**到其中1張符合該**特徵**的**角色牌**前，否則縱向擺放在整列**角色牌**的側面。

### C 上前確認目標

從手牌棄1張**晶片牌**，然後翻開1張覆蓋的**角色牌**。翻開的：  
▶ 若是自家**角色牌**，則將其移到你的玩家區域。棄掉該牌前的所有**晶片牌**，然後抽1張新**晶片牌**到手牌作獎勵。  
▶ 若不是自家**角色牌**，則將其移到所屬玩家的玩家區域。棄掉該**角色牌**前的所有**晶片牌**。你的回合強制結束。

回合結束時從中央牌庫抽1張**晶片牌**。下位玩家開始回合。

### 性別特徵



### 體型特徵



### 年紀特徵



## 遊戲範例+



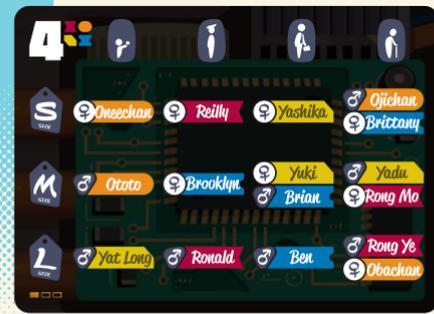
紅玩家區域  
商場區域

橫向放置指定晶片牌：  
該角色牌與此晶片牌上的  
1個或全部特徵相符

縱向放置指定晶片牌：  
該角色牌與此晶片牌上的  
任何特徵都不相符

縱向放置廣域晶片牌：  
這4張角色牌都不符合  
晶片牌上的特徵

橫向放置廣域晶片牌：  
4張角色牌中，至少有這  
張符合晶片牌上的特徵



靠以上的資訊已可推理出靠右的2張**角色牌**。  
在查看答案之前，你要嘗試推理看看嗎？

答案：  
從右二角色的橫向晶片牌得知，該角色是幼年/男性/或幼年的男性，但下方的縱向晶片牌排除了他是男性的可能。參考提示牌得出結論：右二為幼年女性，Oneechan。從橫向的廣域晶片牌得知，右一角色的體型是小。縱向的廣域晶片牌代表他不是老年；也不是幼年的Oneechan，因為右二才是Oneechan；也不是紅家的Reilly，否則她會被放在此紅玩家的玩家區域裡。結論得出她是Yashika。

## 遊戲結束+

- ▶▶ 當1位玩家在自己的玩家區域裡集齊自家所有的**角色牌**時，遊戲馬上結束，該玩家獲勝！

## 實用心得+

- ▶ 遊戲進行時，玩家可以隨時查閱自己**商場區域**內的**角色牌**。
- ▶ 當**晶片牌庫**清空，重洗棄牌區內的**晶片牌**成為新牌庫。
- ▶ 玩家不能跳過自己的回合，必須做ABC中至少1個行動。
- ▶ 回合結束時，手牌數量只會不變或減少但一定至少有1張。
- ▶ 選擇行動C後若翻開的是你的家人，你可繼續你的回合。代表即使你在遊戲中落後許多，但只要你的推理正確，你只需1個回合便可反敗為勝！
- ▶ 開局時不妨先排除自己**商場區域**裡的**角色牌**。好好利用這些只有你才知道的資訊，當然對手也一樣。
- ▶ 此「人類識別器」無法識別人類以外生物或死物的性別，如寵物/人偶，所以對他們性別的回答一概為「不符合」。
- ▶ 抽到不適合的**晶片牌**不要緊，反向線索也是線索！正反線索所排除的資訊量其實相約，唯獨要特別注意**性別特徵**，尤其進行**困難程度**的遊戲：不是男性，不一定就是女性。
- ▶ 若玩家錯誤擺放**晶片牌**，作為懲罰該玩家只可保留1張，棄掉其餘的**晶片牌**。其他玩家各抽2張新**晶片牌**，繼續遊戲。

+

遊戲設計  
李翊呈 Cyril Lee

美術插畫  
伍雋樂 KOKECOLA

監修出版  
黑體設計有限公司  
Blackbody Lab Limited

+

特別鳴謝

Basil Ng  
Donald Chan  
Key  
Kaden Sze  
Fai Li

Edison  
Stella  
Heidi @heidicesagfc  
Eddie

以及參與遊戲測試的  
眾多新朋舊友！

## 後思後覺+

- ▶▶ 你有否留意到每張全家福上都寫有該家庭的背景簡介？這些家庭背景均取材自香港近代歷史及社會變遷，從英殖到日佔，越南難民潮到內地移民潮，跨種族到跨物種！？

你覺得人類有多少種性別？性別應該是流動變化的像身型還是客觀事實像年齡？若陌生人假設了你的性別或其他社會標籤，你會覺得被冒犯嗎？定義個人的標籤是個人還是對方的責任？誰有資格定義一個標籤的政治正確性？你覺得社會標籤的作用是什麼？標籤是引致歧視的導火線嗎？歧視的成因是什麼？改用更政治正確的標籤甚或廢除標籤的使用能有效消除歧視嗎？有副作用嗎？你曾否為避免政治不正確而選擇避而不談某些議題？大眾都避而不談的後果是什麼？政確標籤運動的背後是否有更重要的議題？過份追求政治正確會帶來什麼反效果？社會共融是普世價值，但若其進程與社會的文化及道德價值產生衝突時，該如何平衡？作為社會一分子的你又覺得改變社會的最佳方法是什麼？

- ▶▶ 透過七彩且密集的美術風格，我們在展示社會多元共融願景的同時，也希望重現當前圍繞著社會標籤（尤其關於性別認同）以及更宏觀的政治正確運動的混亂現象。我們特意以邏輯推理為遊戲的核心機制，希望玩家能從遊戲過程中體會到：只有透過基於客觀事實的判斷和理性真誠的溝通，我們才可跨越表面的標籤和成見，真正認識到個人的內在價值。標籤只是標籤，大家若能多一點包容，根本用不著這部「專門人類識別器」。



## SPECIALIZED HUMAN IDENTIFICATION TOOL

# 人類齊

專門人類識別器 · 使用說明



5×易擦筆

35×指定晶片牌

18×廣域晶片牌

30×角色牌 + 18×提示牌 + 6×全家福 + 53×晶片牌