

ゲームの目的 +

- ▶▶ 様々な特徴カードをプレイして、家族メンバーを特定するためにスキャン結果を分析します。先に家族全員の居場所を突き止めた方が勝ちです!

ゲームの準備 +

- ▶▶ 1. 難易度を選び、プレイヤーの人数に応じてヒントカードを選びます。
- 2. ヒントカードに示された通りにキャラクターカードを選択し、シャッフルして各プレイヤーに均等に配ります。残りは箱に戻します。家族カードも同様に行います。
- 3. 各プレイヤーは自分の配られたキャラクターカードを密かに確認します。もし誰かのプレイヤーが自分の家族のキャラクターカードを3枚以上持っている場合は、すべてのキャラクターカードを再度シャッフルして再度配布します。
- 4. 自分の家族カードと、自分の家族のキャラクターカードをすべて表向きに自分の前列(プレイヤーエリア)に並べ、残りのキャラクターカードを表向きにその上の別の列(モールエリア)に並べます。
- 5. 各プレイヤーにチップカードを7枚ずつシャッフルして配る。残りをドローパイルとして裏向きにプレイします。
- 6. 自分の正面の表向きのキャラクターカード1枚につき、好きなチップカード1枚を捨て札とします。
- 7. チップカードの少ないプレイヤー(右側)がゲームを開始します。



モールエリア



プレイヤーエリア

必要な家族カード

プレイ人数

必要なキャラクターカード

ゲームの難易度レベルごとに6枚のヒントカードがあります。人数に応じて使い分けましょう。



プレイヤーの手札

例:

セットアップの時点で、あなたの家族からキャラクターを1枚持っているため、チップカードが6枚しかない状態でゲームを開始します。

ターンアクション +

- ▶▶ 各ターン、以下のアクションのうち1つまたは複数を実行しなければなりません。同じアクションを繰り返すことはできますが、ターンを飛ばすことはできません。

A 特定のターゲットをスキャンする

特定チップカードを、他プレイヤーのモールエリアにある裏向きのキャラクターカードの隣にプレイします。そのプレイヤーはそのキャラクターカードを確認し、1枚または両方の特性がそのキャラクターカードの特性と一致する場合、自分の特定チップカードをその隣に横向きに置き、一致しない場合、縦向きにプレイします。

B グループのターゲットをスキャンする

プレイヤーは、広域チップカードをプレイします。その後、彼/彼女は自分のモールエリアのすべてのキャラクターカードを確認して、そのカードの特性に一致する1枚のキャラクターカードの横に広域チップカードを配置します。一致するカードがない場合は、そのカードを全体の行の横に垂直に配置します。

C ターゲットを特定する

あなたの手札からチップカードを1枚捨て、キャラクターカードを1枚公開する。

- ▶▶ そのキャラクターが自分の家族だった場合、そのキャラクターを自分のプレイヤーエリアに移動させ、その隣にあるチップカードをすべて捨てます。その後、報酬として新しいチップカードを1枚引きます。
- ▶▶ そのカードが自分の家族でない場合は、そのカードを正しいプレイヤーエリアに移動させて、その隣にあるチップカードをすべて捨て札にします。手番は直ちに終了します。

あなたのターンの終わりに、新しいチップカードを1枚引きます。その後、手番はあなたの左に回ります。

性別の特徴



男性

女性

体格の特徴



小

中

大

年齢の特徴



子供

青年

中年

高齢

ゲーム例 +



赤のプレイヤーエリア

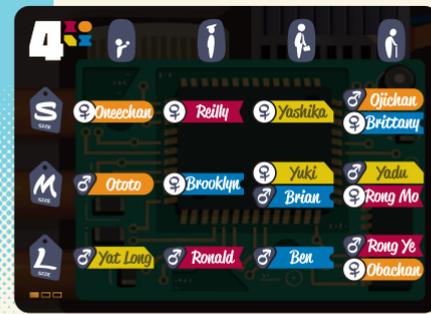
モールエリア

水平の特定チップカード: キャラクターカードが1つまたは両方の特性に一致します。

垂直の特定チップカード: キャラクターカードがこれらの特性に一致しません。

水平の広域チップカード: モールエリアのこれらの4枚のキャラクターカードのうち、この1枚が特性に一致します。

垂直の広域チップカード: モールエリアのこれらのキャラクターカードのどれもがこの特性に一致しません。



左のヒントカードと上の情報から、一番右のキャラクターカードを特定することはできますか?

推論: 水平に配置された広域チップカードより、キャラクターの体型はスリムであることがわかります。また、垂直に配置された広域チップカードによって、高齢者ではないこともわかります。しかし、次に進む前に、その左側のキャラクターを推測する必要があります。水平の特定チップカードは、そのようなキャラクターが子供であるか、男性であるか、男の子である可能性があることを示していますが、下にある垂直の特定チップカードはそれが男性である可能性を排除しています。したがって、右側の2番目のキャラクターは女の子で、Oneechanちゃんである必要があります。これは、右端のキャラクターがOneechanちゃんではないことを意味します。また、それはRelylyでもないため、セットアップ時に赤のプレイヤーエリアに配置されているはずでした。したがって、右端のキャラクターはYashikaでしょう。

ゲームの終了+

- ▶▶ いずれかのプレイヤーのプレイヤーエリアにキャラクターがすべて集まったら、ゲームは即座に終了します。そのプレイヤーが勝者となります!

ゲームの攻略+

- ▶ プレイヤーは自分のモールエリアにあるキャラクターカードをいつでも確認することができます。
- ▶ ドローの山が空になったら、捨て札にしたチップカードをすべてシャッフルして山にします。
- ▶ プレイヤーはターンをスキップすることはできません。少なくともアクションA・B、またはCのいずれかを行う必要があります。
- ▶ あなたの手札のチップカードの枚数は減るか、変わりません。
- ▶ アクションCで公開したキャラクターカードが自分の家族であった場合、他のアクションを続けることができます。すなわち、このまま推理が正しければ、どのプレイヤーも1ラウンドで追いつき、あるいはゲームに勝つことができます。
- ▶ まずはモールにいるキャラクターを消しましょう。このようなユニークで隠された情報を推理に役立てましょう。
- ▶ この科学的な人間識別ツールは、非人間の性別を識別できないため、ペットや物体に対するスキャンは常に「否定」になります。
- ▶ 特定のチップカードを引くことができますか? その場合も、心配はいりません。否定的な手がかりも手がかりになります! 実際、肯定的な手がかりと否定的な手がかりはほぼ同じ量の情報になりますが、性別の特性に関しては、「男性ではない」が常に「女性である」とは限りませんことを覚えておいてください!
- ▶ もしプレイヤーがチップカードの向きを間違えた場合、罰則として、そのプレイヤーは手札に残すチップカードを1枚だけ選んで、他の全てを捨てなければなりません。間違いを発見したプレイヤーは2枚のチップカードを引き、ゲームはそのまま続行します。

+

ゲームデザイン
シリル・リー

美術
コケコラ

発行
黒体研究所株式会社
Blackbody Lab Limited

+

詳しくは



問題の議論+

- ▶▶ 家族カードの背景ストーリーは、香港の近代史と文化の変遷にインスパイアされています。イギリスの植民地支配から日本帝国の侵略、ベトナム難民の流入から中国本土からの移民の波、さらには異人種間から異種族間のロマンスまで! 以下の議論を通じて、社会的包摂の境界と表現についてオープンな意見の交換をしたいと思っております。
- ▶▶ 人間には何種類の性別がありますか? 性別は主観的な意見ですか、もしくは客観的な事実ですか? もし他人があなたの性別や他の社会的なラベルを仮定したら、あなたは不快に感じますか? 社会的ラベルの政治的な正確さを決定する権利は誰にありますか? 社会的ラベルの機能は何ですか? 社会的なラベリングは差別の主要な原因の一つでしょうか? 差別の主要な原因は何でしょうか? 政治的に正しいラベルの使用やそれを完全に禁止することは、差別を根絶する効果的な方法ですか? これまでにあなたは、「政治的に正しくない」と見なされるのを避けるため、特定の敏感なトピックについて議論を控えたことがありますか? 敏感な社会問題がタブー化されてしまうと、それについて話すことを避けるようになった場合、どうなると思いますか? 社会的包摂を進めることが、伝統的な信念や社会の文化と矛盾する場合、どうなりますか? その状況を避けることはできないのでしょうか? その際に考えられる対策や予防策は何がありますか? 社会の一員として、社会的包摂を進めるために自分ができる行動は何でしょうか?

- ▶▶ 活気に満ちたマキシマリストなゲームアートは、多様な社会を望む私たちの願いを表していますが、それと同時に、ジェンダー認識というテーマをめぐる混乱と葛藤、そしてポリティカル・コレクトネスの追求の過剰な補償を視覚化しています。私たちは、ゲームの中核メカニクスとして、意図的に論理推論パズルを採用しています。このゲームプレイを通じて、プレイヤーが次のメッセージに共感してほしいと考えております: 合理的でオープンなコミュニケーション、事実に基づく論理的な判断を通じてのみ、社会的ラベルのステレオタイプを超えて、他者の真の自己を理解できると考えています。私たちが、オープンにコミュニケーションを図り、自己尊重を得ることができれば、我々の未来においてそのような科学的人間識別ツールは必要ないということです!



SPECIALIZED HUMAN IDENTIFICATION TOOL

科学人間識別ツール

科学的な人間識別ツール 取扱説明書



www.blackbody.co

+

黒体研究所株式会社 (香港)